

Поступи в творческий вуз мечты!

Интенсивная подготовка в ДХШ им. В.А. Серова

Вы мечтаете об архитектуре, дизайне, 3D-графике или живописи?

11 класс пролетает незаметно, а требования к вступительным экзаменам с каждым годом растут. Мы предлагаем не просто курсы, а комплекс программ подготовки в ВУЗы и СУЗы для учащихся 15–18 лет, который объединяет классическое искусство и современные цифровые технологии.:

«*Рисовальный класс. Подготовка в ВУЗ*» (ВУЗ-РК)

«*Рисовальный класс. Основы архитектурного дизайна*» (РК-АРХ)

«*Рисовальный класс. Подготовка в ВУЗ. История искусства*» (РК-ВУЗ-ИИ)

«*Рисовальный класс. Подготовка в ВУЗ. Компьютерная графика. 3D-моделирование Blender*» (ПК)

Почему это стоит вашего внимания?

1. Академическая база: рисунок, живопись, композиция

Программа составлена на основе требований к вступительным испытаниям в профильные вузы. Вы получите системные знания, а не разрозненные навыки:

- **Академический рисунок:** от построения гипсовой головы (Венера, Аполлон, Сократ) до сложных тональных решений натюрмортов и гипсовых фигур.
- **Живопись:** работа с колоритом, теплостудностью, материальностью предметов.
- **Станковая композиция:** создание многофигурных сюжетов с учетом плановости и динамики.

2. Графическая композиция — язык архитектора и дизайнера

Это отдельный мощный блок, который учит мыслить через линию, пятно и штрих. Вы освоите:

- **Средства выразительности графики:** точка, штрих, линия, пятно, силуэт. Научитесь передавать форму, объем, фактуру и текстуру предмета.
- **Разнообразие техник:** работа карандашом, тушью, пером, маркерами
- **Секреты композиции:** организация пространства, симметрия, ритм, контраст.
- **Работу с цветом и тоном:** гармония цвета, колорит, монотипия.
- **Быстрые наброски:** фигура человека с натуры — важнейший навык для поступления на многие творческие специальности.

3. Уникальный блок:

Архитектурный дизайн — макетирование и проектирование

Если ваша цель — архитектурный факультет, этот модуль — ваш пропуск. Вы научитесь:

- Мыслить объемно-пространственно.
- Создавать макеты от простой фронтальной композиции до масштабных объектов (вход в парк, детская площадка, макет городской улицы).
- Владеть техниками бумагопластики, коллажа и чертежной графики.
- Разрабатывать витражи, шрифты, афиши и экслибрисы.

4. 3D-моделирование в Blender — современный инструмент дизайнера

Вы научитесь создавать цифровые 3D-объекты и сцены — это мощное дополнение к вашему портфолио и огромное преимущество при поступлении на современные творческие специальности.

- **Основы работы в Blender:** интерфейс, горячие клавиши, модификаторы, режим X-Ray, основы скульптуринга.

- **Моделирование:** от простых фигур (лес из примитивов, домик) до сложных объектов (пончик с глазурью, чашка с блюдцем, архитектурные сооружения).
- **Текстурирование:** создание реалистичных материалов — дерево, камень, стекло, жидкость (кофе), мрамор, кирпич, рисование текстур прямо по 3D-модели.
- **Освещение и рендер:** работа с освещением (включая студийное), эффектами, настройка камеры и создание финального изображения.
- **Анимация:** создание низкополигональных (Low Poly) объектов и анимация камеры.
- **Итоговый проект:** самостоятельное проектирование интерьера комнаты.

5. История искусств — без скуки

Для успешной сдачи собеседования и эссе нужно понимать контекст. За 72 часа курса «История искусств» мы:

- Пройдем путь от первобытного искусства до современности.
- Разберем стили: Готика, Барокко, Классицизм, Ренессанс — и их влияние на живопись, архитектуру и скульптуру.
- Научимся анализировать произведение и грамотно излагать мысли.

Что вы получите в результате?

- **Солидное портфолио:** работы по рисунку, живописи, графической композиции, макетированию и 3D-моделированию.
- **Навыки:** линейно-конструктивное построение, штриховка, работа с пятном и линией, стилизация, работа с фактурами и цветом, 3D-моделирование в Blender.
- **Уверенность в своих силах** перед вступительными экзаменами.

Формат обучения:

- Срок: 1-3 года (оптимально для старших классов).
- Режим: 1 раз в неделю по 2 академических часа (всего 72 часа в год) по каждой программе.
- Возраст: 15–18 лет.

Оплата за обучение в месяц за каждую программу:

- (ВУЗ-РК) -2200 рублей
- (РК-АРХ) -2200 рублей
- (РК-ВУЗ-ИИ) -2080 рублей
- (ПК)-2240 рублей

Не ждите последнего звонка, чтобы начать готовиться.

Приходите в ДХШ им. В.А. Серова — здесь формируют будущих архитекторов, дизайнеров и художников.

Начало занятий: сентябрь 2026 года. Контактная информация:

Запись и консультация в приемной комиссии с 25.05.2026–05.06.2026 (часы работы с 9.00 до 16.00)

Телефон: 35-35-65

Адрес: г. Тверь, проспект Чайковского 31 Сайт: <https://hudschool.com/>